



# WALK & ROLL EVENTS & CHALLENGES 2023-2024

*Walk & Roll to School on our monthly Walk & Roll Day and visit our welcome table!*

Month	Theme & Challenge	Walk/Roll Day (event day with welcome table set up)
September	Walk & Roll Back to School Route Map	n/a
October	International Walk & Roll	Wednesday, Oct 4 <sup>th</sup>
November	Ruby Bridges Walk to School	Tuesday November 14 <sup>th</sup>
December	Wacky Winter Walk & Roll	Wednesday Dec 6 <sup>th</sup>
January	Wacky Winter con't	n/a
February	Walk & Roll for our HeARTS Art contest	Wednesday Feb 7 <sup>th</sup>
March	March for Miles Challenge	Wednesday March 6 <sup>th</sup>
April	Walk & Roll for the Earth Challenge	Wednesday April 3 <sup>rd</sup>
May	Bike to School Day	Wednesday May 8 <sup>th</sup>



METROPOLITAN  
TRANSPORTATION  
COMMISSION



*This project is supported by the Metropolitan Transportation Commission's One Bay Area Grant Program  
and the Go Sonoma/Measure M Transportation Tax*



## EVENTOS Y DESAFÍOS DE CAMINAR Y RODAR 2023-2024

*¡Ve a la escuela caminando o en bici en nuestro Día de Caminar y Rodar mensual y visita nuestra mesa de bienvenida!*

Mes	Tema y desafío	Día de Caminar y Rodar (día del evento con mesa de bienvenida)
Septiembre	Mapa de la ruta de Caminar & Rodar de regreso a clases	n/a
Octubre	Rastreador de Caminar y Rodar Internacional	Miércoles, 4 de octubre
Noviembre	Ruby Bridges Día de Caminar a la Escuela	Martes 14 de noviembre
Diciembre	Loco Invierno Caminar y Rodar	Miércoles 6 de diciembre
Enero	Loco Invierno continuación	n/a
Febrero	Concurso de arte Caminar y Rodar por Nuestros Corazones	Miércoles 7 de febrero
Marzo	Rastreador "March 4 Miles"	Miércoles 6 de marzo
Abril	Reto de Caminar y Rodar por el Planeta	Miércoles, 3 de abril
Mayo	Día de ir en Bicicleta al la Escuela	Miércoles 8 de mayo



METROPOLITAN  
TRANSPORTATION  
COMMISSION



Este proyecto es patrocinado por el Programa de Subvenciones One Bay Area de la Comisión del Transporte Metropolitano y por el Impuesto sobre el Transporte de la Medida M/Go Sonoma.